



D R K L E N E V T O E A R K L O O T S I
 I J O O K E S L R S E L A Z T A L E P O P
 N G L E L F D E P G E L E E I A G L E T
 A C O R S T J D U Z Z A N A S I V E I S
 K H T K A K E N I K I A E T P I S E K S
 P E O A T T E B O E M A I N A R T O I E
 L E S F E L I N L E R C H I P F A O R V
 E P T E I F G E T N P I J P N R R A L E P
 L A M P A P A N A C H E L E U I H A I D
 A K N E E N K O K E I W N E U T C S A N
 P K O E K K A T A L E R K A A S S E M T
 R A B N R E R E P K C A A P S A P R E I
 U L L E E N K N N E E E R K L A R E N U
 A M N E K E R K E G F T N I T N I T G R
 C H I N E I K O R E I E T S E R A T I F

Met het huisje van hierboven lijkt niets aan de hand. Toch is dat maar schijn. De eigenaar van het huis, Jorrit Kelder, is namelijk net zijn woning uitgevlucht. Jij mag uitzoeken waarom.

Jorrit is een enorme sloddervos. Van de buitenkant lijkt zijn huisje heel netjes. Maar zodra je binnenkomt, zie je overal troep. Vooral zijn kelder is één pakhuis van allerlei oude spulletjes. Je vindt er veel normale dingen, maar er zitten ook hele vreemde spullen tussen. De spullen uit Jorrits kelder lopen als een letterslang door de letterbrij van hierboven.

Je moet bij deze puzzel het volgende doen. Ga Jorrits kelder in, te beginnen bij de gele pijl. Vorm vervolgens 32 woorden. Hierbij moet je twee dingen weten. De laatste letter van een woord is steeds de éérste letter van het volgende woord (je krijgt dus een soort slang). Verder kronkelen de letters alle kanten op, ze gaan alleen niet schuin. Om de puzzel niet te moeilijk te maken, zijn alle woorden zeven letters of langer.

Heb je alle 32 spulletjes gevonden? Zet dan de 12 overgebleven letters achter elkaar. Je ontdekt dan wat Jorrit tot zijn schrik in zijn kelder tegenkwam.