



Het is het jaar 1123. De eerste zonnestrallen schijnen je huisje binnen. In de verte kraait een haan. Met een schrik word je wakker. Is het al zo laat? Je schiet je in je kleren en al snel sta je buiten. Bij de stadspoort roept een van de wachters je. "Hé, Nelis! Kijk maar goed uit je doppen vandaag. Baron de Dwaze Doler is weer op strooptocht." Je bedankt hem voor de waarschuwing en loopt de stad uit.

Na meer dan een uur gelopen te hebben, zie je plotseling in de verte een kleine stofwolk. Ruiters! In vol galop komen ze op je af. Hé, maar zijn dat niet... Je adem stokt. De Dolers! Nog twintig meter, tien... Plotseling ben je omsingeld door vijftien woest uitzierende mannen.

Ze nemen je mee naar 'Den Dool-Hof'. Hier wordt je opgesloten in een schemerige toren (linksboven op de tekening). Daar zit je dan, bang en berooid. Na een kwartier gaat de deur weer open. Je knippert met je ogen en opeens staat hij voor je: de baron zelf! "Beste man," zo begint hij zijn verhaal. "Ik geef je één kans. Deze toren heeft drie uitgangen. Slechts één leidt naar buiten. Kies je de goede uitweg, dan ben je een vrij man. Zo niet, dan zul je nog vele jaren in eenzaamheid moeten doorbrengen..."

Help! Welke uitgang moet je kiezen om uit dit Dool-Hof te komen?